TRAGUARDO:

**TP I**

OBIETTIVI:

**Ob3-01**

**Ob3-03**

**Ob3-04**

CLASSE:

III primaria

ATTIVITA’ CARATTERIZZANTE:

1)

**Gioca 100**

L’insegnante fa preparare agli alunni cartellini con i numeri che formano 100 con due livelli di difficoltà.

1° livello decine piene e n. 5 finale (10/90 – 20/80 – 30/70…. 15/85 – 35/65 – 25/75)

2° livello con unità (12/88 – 71/29 – 33/67…).

I cartellini si mettono in un cesto e ogni bambino ne pesca uno e poi deve cercare il compagno che possiede il numero che completa il centinaio.

L’attività si svolge in palestra con un cronometro: chi impiega meno di un minuto totalizza 11 punti, chi impiega più di un minuto totalizza 9 punti. Ognuno deve sommare man mano i punti e ogni volta aggiornare il punteggio a mente.

Successivamente si può proporre l’attività riferendosi a quantità maggiori (500 – 800 – 1000)

AGGANCI CON IL REALE E CON LE ALTRE MATERIE:

Scienze Motorie

USO DELLE TECNOLOGIE:

Costruzione del materiale con il PC.