TRAGUARDO:

**TP VI**

OBIETTIVI:

**Ob5-40**

CLASSE:

V primaria

ATTIVITA’ CARATTERIZZANTE:

Nel lancio di un dado da gioco qual è la probabilità di:

* avere un numero pari
* avere un numero dispari
* avere un numero maggiore di 5
* avere un numero minore di 5
* avere un numero uguale a 5
* avere un numero minore o uguale a 4
* avere un numero maggiore di 6
* avere un numero minore di 1

Registrare con le frazioni la frequenza degli eventi .

AGGANCI CON IL REALE E CON LE ALTRE MATERIE:

Cenni sulle scommesse e sul significato di gioco equo e non equo. (collegamento con i giochi d’azzardo)

Possibile attività sui gruppi sanguigni

USO DELLE TECNOLOGIE:

Utilizzo di excel per generare lanci casuali e costruire tabelle di frequenza